

REGOLAMENTO

1) ORGANIZZAZIONE

Il Team di Produzione di 4E organizza la **LIVIGNO11CUP**.

2) FORMULA DI SVOLGIMENTO

La **LIVIGNO11CUP** si articola in quattro fasi:

- a) Fase a Gironi Biennio;
- b) Fase a Gironi Triennio;
- c) Fasi Finali Biennio;
- d) Fasi Finali Triennio.

Potrebbe essere prevista inoltre l'organizzazione di una gara per l'assegnazione del titolo di vincitrice della **LIVIGNO11CUP**, da disputarsi tra le squadre prime classificate dei rispettivi tornei, eventualmente oggetto di successiva e separata comunicazione.

3) FASE A GIRONI BIENNIO

Le Classi sono suddivise in due gironi da 5 Squadre ciascuno (Girone A, Girone B).
Le Squadre di ogni girone si incontrano tra loro in gare di sola andata.
Vengono assegnati tre punti in caso di vittoria, uno in caso di pareggio, zero in caso di sconfitta.

Le posizioni di classifica all'interno di ogni girone, in caso di parità di punti al termine della prima fase, sono determinate tenendo conto, nell'ordine:

- a) dei punti ottenuti negli incontri diretti fra tutte le squadre a parità di punti;
- b) della differenza tra reti segnate e subite negli incontri diretti fra tutte le squadre a parità di punti;
- c) della differenza tra reti segnate e subite nell'intera fase a gironi;
- d) del maggior numero di reti segnate nell'intera fase a gironi;
- e) del minor numero di cartellini gialli ricevuti nell'intera fase a gironi;
- f) del minor numero di cartellini rossi ricevuti nell'intera fase a gironi;
- g) del sorteggio.

Al termine della prima fase, le prime due classificate di ogni girone, per un totale di quattro squadre, accedono alla fase finale del Biennio.

4) FASE A GIRONI TRIENNIO

Le Classi sono suddivise in due gironi da 5 Squadre ciascuno (Girone A, Girone B). Le Squadre di ogni girone si incontrano tra loro in gare di sola andata. Vengono assegnati tre punti in caso di vittoria, uno in caso di pareggio, zero in caso di sconfitta.

Le posizioni di classifica all'interno di ogni girone, in caso di parità di punti al termine della prima fase, sono determinate tenendo conto, nell'ordine:

- a) dei punti ottenuti negli incontri diretti fra tutte le squadre a parità di punti;
- b) della differenza tra reti segnate e subite negli incontri diretti fra tutte le squadre a parità di punti;
- c) della differenza tra reti segnate e subite nell'intera fase a gironi;
- d) del maggior numero di reti segnate nell'intera fase a gironi;
- e) del minor numero di cartellini gialli ricevuti nell'intera fase a gironi;
- f) del minor numero di cartellini rossi ricevuti nell'intera fase a gironi;
- g) del sorteggio.

Al termine della prima fase, le prime due classificate di ogni girone, per un totale di quattro squadre, accedono alla fase finale del Triennio.

5) FASI FINALI BIENNIO

Ogni classe qualificata come prima del proprio girone incontra la classe qualificata come seconda nel girone opposto, in gare di andata e ritorno.

Vengono assegnati tre punti in caso di vittoria, uno in caso di pareggio, zero in caso di sconfitta.

NON vale la regola dei gol segnati in trasferta.

Le posizioni di classifica all'interno di ogni lato del tabellone, in caso di parità di punti al termine delle semifinali, sono determinate tenendo conto della differenza tra reti segnate e subite.

Qualora la differenza tra reti segnate e subite sia nulla, la partita si protrae ai tempi supplementari ed, eventualmente, ai calci di rigore.

Al termine delle semifinali, la prima classificata di ogni lato del tabellone accede alla Finale del Biennio.

La Finale del Biennio, disputata dalle squadre vincitrici dei due lati del tabellone, è una gara secca, che decreta il vincitore del Biennio.

La classe vincitrice del Biennio viene premiata con una coppa.

6) FASI FINALI TRIENNIO

Ogni classe qualificata come prima e ogni classe qualificata come seconda nei due gironi si aggiunge ad altre quattro squadre precedentemente inserite nel tabellone.

La scelta delle quattro squadre non comprese nella fase iniziale è dovuta ad un aspetto anagrafico, in quanto le classi che entrano in gioco direttamente nella fase finale del Triennio sono, teoricamente, composte da calciatori più giovani.

L'accoppiamento delle classi risultate vincitrici della Fase a Gironi con le squadre non inserite nella Fase a Gironi avviene sul campo, con un sorteggio.

I Quarti di Finale sono composti da 8 incontri, 4 per ciascun lato del tabellone.

Ogni Squadra incontra la diretta rivale in gare di andata e ritorno.

Vengono assegnati tre punti in caso di vittoria, uno in caso di pareggio, zero in caso di sconfitta.

NON vale la regola dei gol segnati in trasferta.

Le posizioni di classifica all'interno di ogni scontro, in caso di parità di punti al termine dei Quarti di Finale, sono determinate tenendo conto della differenza tra reti segnate e subite.

Qualora la differenza tra reti segnate e subite sia nulla, la partita si protrae ai tempi supplementari ed, eventualmente, ai calci di rigore.

Al termine dei Quarti di Finale, la vincitrice di ogni doppio-scontro accede alle Semifinali, contro la vincitrice del doppio-scontro nello stesso lato del tabellone.

Le Semifinali sono composte da 4 incontri, 2 per ciascun lato del tabellone.

Ogni squadra incontra la diretta rivale in gare di andata e ritorno.

Vengono assegnati tre punti in caso di vittoria, uno in caso di pareggio, zero in caso di sconfitta.

NON vale la regola dei gol segnati in trasferta.

Le posizioni di classifica all'interno di ogni scontro, in caso di parità di punti al termine delle Semifinali, sono determinate tenendo conto della differenza tra reti segnate e subite

Qualora la differenza tra reti segnate e subite sia nulla, la partita si protrae ai tempi supplementari ed, eventualmente, ai calci di rigore.

Al termine delle Semifinali, la vincitrice di ogni doppio-scontro accede alla Finale, contro la vincitrice del doppio-scontro nel lato opposto del tabellone.

La Finale del Triennio, disputata dalle squadre vincitrici dei due lati del tabellone, è una gara secca, che decreta il vincitore del Triennio.

La classe vincitrice del Triennio viene premiata con una coppa.

7) LUOGO

Il Torneo tutto si svolgerà ...

8) DATE E ORARI DELLE GARE

Le gare della Fase a Gironi devono svolgersi nei giorni indicati, all'orario ufficiale, con ciò intendendosi:

- ** Maggio 2023;
- **+1 Maggio 2023;
- 08:00 - 14:00.

Le gare della Fase Finale devono svolgersi nei giorni indicati, all'orario ufficiale, con ciò intendendosi:

- ** Maggio 2023;
- 08:00 - 14:00.

Il Team di Produzione potrebbe disporre variazioni di campo, data e/o orario delle gare per forze di causa maggiore o esigenze televisive.

9) DICHIARAZIONE DI RINUNCIA

La classe che rinuncia alla disputa di una gara, dopo averne dato adesione, deve darne comunicazione a mezzo e-mail al team di produzione (agli indirizzi Livigno11Cup@gmail.com e battaglia.nccl@gmail.com) nelle due settimane precedenti la gara.

La rinuncia alla disputa di una gara comporta, oltre all'impossibilità di ritiro della caparra, il pagamento delle ammende fissate come segue:

€ 5 in caso di avviso con un mese, o più, di anticipo (con relativa e automatica esclusione dal torneo);

€ 10 in caso di avviso con due, o meno, settimane di anticipo (con relativa e automatica esclusione dal torneo).

10) PARTECIPAZIONE DEI CALCIATORI

Possono partecipare al torneo, se regolarmente iscritti (previa firma sul contratto di partecipazione), tutti gli studenti dell'Istituto Marelli-Dudovich. Ciascuna squadra deve inoltre scegliere un docente che fungerà da allenatore e responsabile per tutti i calciatori della classe. Si ricorda inoltre che, in ogni caso, si fa riferimento al

regolamento d'istituto per comportamenti scorretti e altre problematiche di vario genere. In caso di insulti, ingiurie e gesti di vario tipo e significato, sarà aggiunta, oltre al provvedimento disciplinare previsto dal regolamento d'istituto, un'ammenda pari a €20 da versare al Team di Produzione entro 2 giorni, pena raddoppio della tassa.

11) DIVISE DA GIOCO

Il Team di Produzione si impegna ad avvisare tutti i partecipanti della **LIVIGNO11CUP** sulla corretta colorazione delle divise da gioco.

12) UFFICIALI DI GARA

Il Team di Produzione si impegna a designare gli ufficiali di gara per ogni incontro (Arbitro, Assistente dell'Arbitro, Guardalinee).

13) SOSTITUZIONI DEI CALCIATORI

Durante gli incontri della **LIVIGNO11CUP** possono essere sostituiti fino a tre calciatori per ciascuna squadra indipendentemente dal ruolo ricoperto, utilizzando a tal fine tre interruzioni nel corso della gara, oltre a quella prevista tra i due periodi di gioco.

Si precisa che, laddove le due squadre effettuino una sostituzione nello stesso momento, questa verrà considerata un'interruzione della gara utilizzata per le sostituzioni da entrambe le squadre.

Nel caso di gare che prevedano l'esecuzione di calci di rigore, non sarà possibile effettuare sostituzioni residue, con l'eccezione del portiere impossibilitato a continuare.

14) VALIDITA'

Il presente Regolamento è valido unicamente per i giorni prestabiliti per la **LIVIGNO11CUP**, durante la stagione sportiva 2022/2023.

TEAM DI PRODUZIONE LC11CUP